

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
СТАВРОПОЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АГРАРНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

УТВЕРЖДАЮ

Директор/Декан
института экономики, финансов
и управления в АПК
Гунько Юлия Александровна

«__» _____ 20__ г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ (ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ)

Б1.О.19.07 Web программирование

38.03.02 Менеджмент

Управление бизнесом

бакалавр

очная

1. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций ОП ВОи овладение следующими результатами обучения по дисциплине:

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения	Перечень планируемых результатов обучения подисциплине
ОПК-5 Способен использовать при решении профессиональных задач современные информационные технологии и программные средства, включая управление крупными массивами данных и их интеллектуальный анализ.	ОПК-5.1 Применяет современные информационные технологии при решении профессиональных задач	знает основы языков умеет создавать интерактивные элементы на основе DOM, владеет навыками опытом размещения, сопровождения, настройки (в т.ч. защиты) сайтов на удалённом веб-сервере.
ОПК-6 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности.	ОПК-6.2 Использует современные информационные технологии для решения задач в профессиональной деятельности	знает понятия фреймворков и умеет писать программные модули для управления данными и владеет навыками навыками применения типовых решений и шаблонов проектирования web-приложений

2. Перечень оценочных средств по дисциплине

№	Наименование раздела/темы	Семестр	Код индикаторов достижения компетенций	Оценочное средство проверки результатов достижения индикаторов компетенций
1.	1 раздел. Разработка на стороне клиента. Фронт-энд			
1.1.	Основы языка программирования JavaScript	2	ОПК-5.1, ОПК-6.2	Тест
1.2.	Дизайн и вёрстка	2	ОПК-5.1, ОПК-6.2	Тест
	Промежуточная аттестация			За

3. Оценочные средства (оценочные материалы)

Примерный перечень оценочных средств для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

№п/п	Наименование оценочного средства	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в фонде (Оценочные материалы)
Текущий контроль			
Для оценки знаний			
1	Тест	Система стандартизованных заданий, позволяющая автоматизировать процедуру измерения уровня знаний и умений обучающегося.	Фонд тестовых заданий
Для оценки умений			
Для оценки навыков			
Промежуточная аттестация			
2	Зачет	Средство контроля усвоения учебного материала практических и семинарских занятий, успешного прохождения практик и выполнения в процессе этих практик всех учебных поручений в соответствии с установленной программой с выставлением оценки в виде «зачтено», «незачтено».	Перечень вопросов к зачету

4. Примерный фонд оценочных средств для проведения текущего контроля и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине (модулю) "Web программирование"

Примерные оценочные материалы для текущего контроля успеваемости

1. Web-страница (документ HTML) представляет собой:
 - a. Текстовый файл с расширением txt или doc
 - b. Текстовый файл с расширением htm или html
 - c. Двоичный файл с расширением com или exe
 - d. Графический файл с расширением gif или jpg
2. Для вставки изображения в документ HTML используется команда:
 - a.
 - b. <body background="ris.jpg">
 - c.
 - d. <input="ris.jpg">
3. Гипертекст - это:
 - a. Текст очень большого размера
 - b. Текст, в котором используется шрифт большого размера
 - c. Структурированный текст, где возможны переходы по выделенным меткам
 - d. Текст, в который вставлены объекты с большим объемом информации

4. Чему равно по умолчанию значение параметра SIZE тега ?
- a. 6
 - b. 3
 - c. 4
 - d. 5
5. Каким тегом объявляется web-страница?
- a. <html> </html>
 - b. <head> </head>
 - c. <title> </title>
 - d. <body> </body>.
6. Какой код для пустой web-страницы правильный?
- a. <html> <head> <title> </head> <body> </body> </html>
 - b. <html> <head> <title> </title> </head> <body> </body> </html>
 - c. <html> <head> <title> <body> </body> </html>
 - d. <html> <head> <title> </title> </head> <body> </body>
7. Каким тегом задается вставка гиперссылки на web-страницу?
- a.
 - b.
 - c.
 - d.
8. Инструкция браузеру, указывающая способ отображения текста:
- a. Программный код
 - b. Тэг
 - c. Файл
 - d. Гиперссылка
9. Программа для просмотра гипертекстовых страниц называется:
- a. Сервер
 - b. Протокол
 - c. HTML
 - d. Браузер
10. Какие тэги задают размер заголовка?
- a. <p></p>
 - b.
 - c. <body></body>
 - d. <h1></h1>

*Примерные оценочные материалы
для проведения промежуточной аттестации (зачет, экзамен)
по итогам освоения дисциплины (модуля)*

1. Что такое «процесс-сервер»?
2. Что такое «процесс-клиент»?
3. Опишите обобщенное взаимодействие между клиентом и сервером
4. Алгоритм взаимодействия посредством простого протокола, не требующего установления соединения
5. Алгоритм взаимодействия посредством надежного протокола с установкой соединения
6. Уровни приложения типа клиент-сервер, их назначение.
7. Варианты пользовательского интерфейса
8. Сущность двухзвенной архитектуры «клиент-сервер»
9. Альтернативные формы организации архитектуры клиент-сервер
10. Сущность трехзвенной архитектуры «клиент-сервер»
11. Вертикальное распределение логически различных компонентов
12. Горизонтальное распределение логически различных компонентов
13. Определение Объектной модели браузера (BOM – Browser Object Model).
14. Перечислить основные объекты BOM. Указать их место в окне браузера
15. Основные объекты BOM: Объект window, свойства и методы.
16. Основные объекты BOM: Объект navigator, свойства и методы.
17. Основные объекты BOM: Объект history, свойства и методы.
18. Основные объекты BOM: Объект location, свойства и методы.
19. Основные объекты BOM: Объект screen, свойства и методы.
20. Основные объекты BOM: Объект document, свойства и методы.
21. Critical Rendering Path (CRP): определение, сущность процесса.
22. Список свойств, изменение которых вызывают Paint.
23. Список свойств, изменение которых вызывает Layout.
24. Определение Объектной модели документа (DOM – Document Object Model).
25. Объектная структура DOM.
26. Типы узлов DOM.
27. Типы отношений узлов DOM.
28. Узлы DOM: свойство nodeName
29. Узлы DOM: свойство tagName
30. Узлы DOM: свойство nodeValue
31. Узлы DOM: свойство data
32. Узлы DOM: свойство textContent
33. Узлы DOM: свойство innerHTML
34. Иерархия классов DOM
35. Свойства, позволяющие войти в дерево
36. Перемещение по узлам дерева
37. Методы для выбора HTML-элементов
38. Получение и установка контента элементам в JavaScript

Темы письменных работ (эссе, рефераты, курсовые работы и др.)

1. Разработать web страницу, содержащую скрипт непосредственно на странице.
2. Разработать web страницу, к которой скрипт подключен из внешнего файла.
3. Написать скрипт, который выводит в консоль заданную строку текста.
4. Написать скрипт, который определит тип заданной переменной и выведет результат в консоль.
5. Написать скрипт, который выводит результат конкатенации заданных строк в консоль с помощью шаблонной строки.
6. Написать скрипт, который демонстрирует правила использования побитовых операторов.
7. Написать скрипт, который демонстрирует отличия операторов сравнения с учетом типа с попыткой преобразования.
8. Написать скрипт, который демонстрирует преобразования строки в число с помощью унарного оператора.
9. Написать скрипт, который демонстрирует преобразования строки в число с помощью функций.
10. Написать скрипт, который демонстрирует преобразования числа в строку.
11. Написать скрипт, который проверяет является ли значение конечным числом.
12. Написать скрипт, который проверяет является ли значение NaN.
13. Написать скрипт, который округляет число до ближайшего целого в меньшую сторону.
14. Написать скрипт, который округляет число до ближайшего целого в большую сторону
15. Написать скрипт, который округляет число в большую сторону, если дробная часть ≥ 0.5 ; иначе в меньшую сторону

Задания для текущего контроля

1) Для чего применяют тег <U>?

- a) Жирного шрифта
- b) Подчеркивания текста
- c) Заголовка 1-го уровня
- d) Какая программа формирует список

▪ Иванов ▪ Петров	a)<ul type=disc> Иванов Петров 	b))<ul type=square> Иванов Петров 	c))<ul type=circle> Иванов Петров
----------------------	---	---	---

- a) первая;
- b) вторая;
- c) третья;
- d) ни какая.

3) Какого уровня заголовок <H4>?

- a) Заголовок 3-го уровня
- b) Заголовок 6-го уровня
- c) Заголовок 4-го уровня

4) Укажите тип нумерации списка <OL TYPE=A>?

- a) Заглавные буквы
- b) Римские цифры
- c) Арабские цифры

5) Как вставить фон из файла?

- a) <BODY BACKGROUND="">
- b)
- c) &BODY BGCOLOR="">

6)Что такое HTML?

- а) Язык разметки гипертекста
- б) Тег для создания ссылки
- в) Обработчик событий JavaScript

7) Укажите параметры ?

- а) SIZE,COLOR,FACE.
- б) SIZE,COLOR,ALIGN.
- в) FACE,BGCOLOR,WIDTH.

8) Как задать цвет рамки таблицы?

- а) <FONT COLOR=""
- б) <TABLE BORDER COLOR=""
- в) <BODY BGCOLOR="">

9) Какой тип списка начинается с тега ?

- а) Маркированный
- б) Нумерованный

10) Укажите тег имеющий параметр FACE?

- а) <HEAD>
- б) <FRAME>
- в)

11) К структурным тегам HTML относятся:

- а) <HTML><HEAD><BODY>
- б) <HTML><HEAD><BODY>
- в) <HTML><TITLE><HR>

12) Каким тегом определяется каждая строка таблицы?

- а) <TD>
- б) <TR>
- в) <TH>

13) Как создать бегущую строку?

- а) <HR>
- б) <SUB>
- в) <MARQUEE>

14) Укажите параметры ?

- а) WIDTH,HEIGHT,ALIGN
- б) WIDTH,HEIGHT,BORDER
- в) WIDTH,SIZE,FACE

15) Укажите параметры <FRAMESET>?

- а) COLS,ROWS
- б) ROWS,LEFT
- в) COLS,WIDTH

1. Самая мощная служба Интернета

- а) Электронная почта;
- б) Всемирная паутина;
- в) World Wide Web.

2. Укажите все расширения, принадлежащие статическим Web-страницам

- а) .html;
- б) .php;
- в) .asp;
- г) .htm;
- д) .perl.

3. Укажите какой тип Web-страниц используется на сайтах, работающих с базами данных?

- а) статические;
 - б) динамические.
- 4. Выберите все свойства, характерные для статических Web-страниц.**
- а) хранятся на сервере в готовом виде;
 - б) создаются сервером в момент запроса;
 - в) быстро загружаются;
 - г) медленно загружаются;
 - д) могут выбирать информацию из баз данных.
- 5. Укажите какие серверные языки используются для создания динамических Web-страниц?**
- а) HTML;
 - б) Perl;
 - в) Паскаль;
 - г) Си;
 - д) PHP;
 - е) ASP.

1. Что такое CMS?

- а) служба мгновенных сообщений;
- б) электронная почта;
- в) система управления содержимым динамического сайта;
- г) система управления содержимым статического сайта;
- д) язык программирования;
- е) каскадные таблицы стилей;
- ж) язык разметки веб-страниц.

2. Укажите все известные вам программы-браузеры

- а) Internet Explorer;
- б) Excel;
- в) Opera;
- г) Outlook;
- д) Google;
- е) Amigo;
- ж) Mozilla Firefox.

3. Внутри какого контейнера располагается код веб-страницы

- а) <title>;
- б) <head>;
- в) <body>;
- г) <html>.

4. Где будет выведен текст, написанный внутри контейнера <title>?

- а) в заголовке веб-страницы;
- б) в заголовке окна браузера;
- в) нигде не выведется.

5. Как называются дополнительные свойства тэгов?

- а) апплеты;
- б) абзацы;
- в) атрибуты;
- г) стили.

1. Тэг <h1> языка программирования означает?

- а) курсив;
- б) полужирный курсив;
- в) центрирование текста;
- г) размер заголовка.

2. Тэг <p> языка программирования означает?

- а) элемент маркированного списка;
- б) переход на новую строку;
- в) цвет текста;
- г) абзац.

3. Тэг языка программирования означает?

- а) заголовок таблицы;
- б) нумерованный список;
- в) маркированный список;
- г) для создания гиперссылки.

4. Установите соответствие между тэгами и названиями элементов веб-страницы

1	а	а	выделение текста
2	р	б	нумерованный список
3	em	в	заголовок страницы
4	ol	г	гиперссылка
5	head	д	атрибут гиперссылки
6	body	е	абзац
7	href	ж	тело страницы

5. Какие форматы рисунков можно использовать на веб-страницах?

- а) bmp;
- б) jpeg;
- в) png;
- г) svg;
- д) gif;
- е) jpg